

Compagnies d'animations fêtes Médiévales d'Entrevaux 2017

La Terra de Miramaris - Camp Civil - Herboristerie Protecteur et Matériel de Combat - Atelier Outils Agricoles à Main - Travaux d'Aiguilles - Atelier Cuir et Bijouterie.

Les Griffons d'Averne - Paysannerie-Vie Civile- Forge- Combats.

Les Trois Croix - Vie de Camp, Estuve, Calligraphie, Combat, Broderie, Saynète de Combat Chorégraphié.

Les Noisieux d'Orcanie - Musiciens en déambulation.

Temps d'un Rêve - Camp Civil et Militaire, Varègue et Byzantin, Atelier Couture main et spécifique.

Atelier Vocal Meti Son - Chants à Capella du Moyen Âge.

La Garde d'Entrevaux - Corps médiéval de Chevaliers Templiers.

Les Blancs chevaliers - Corps médiéval de Chevaliers Templiers.

DRAKONIA - Tournois de chevaleries et grand spectacle de feu.

YALICKO - Échassiers au cœur des foules, telles des flammes crépitantes.

Cie Les Pies - Musique Médiévale aux rythmes endiablés.

Ventouresco - Cornemuses, flûtes, percussions, hautbois.

Les Chevaliers de la Garde - Ils condamnent, jugent, torturent.

Les Archers Médiévaux de Malvan - Démonstration et initiation de tir à l'arc.

Kayu - Marionnette sur échasses, déambulation entrecoupées de petites saynètes au détour des ruelles. Enigmes et devinettes.

Le Chant de l'Épée - Partager leur univers composé de combats, de chants, de musique, archerie et travail de la forge.

Cie de l'eau d'hoons - Jeux anciens, « tentalire » et conteur.

L'Esquille - Atelier de sculptures et fonderie.

L'Ost des temps jadis - Reconstitution de la vie au Moyen Âge. Haubergier, cuisine, maître d'arme, soldats, vikings et archers.

La Gueusaille - Des Gueux en déambulation, facéties en tout genre.

Pierre TROLLET - Chien de berger, oies et moutons.

Les temps forts - Animations permanentes. (230 comédiens)
Grand campement médiéval (au pied du village). Marché médiéval.
Tournois de chevalerie. Archerie - tir à l'arc. Spectacle Pyrotechnique.

Ripailles : -Restaurants - Tavernes - Crêpes - Assiette du terroir - Glaces - Bars - Boulangerie - Pains d'épices - Pan-bagnat - Épicerie.

Services : -Lieux d'aisances - Secours - Retrait CB - Tabac
Point info - Carburants.

E.C.C.E se réserve le droit de modifier les horaires du programme en cas de nécessité et décline toute responsabilité en cas d'accident ou de vol.

FÊTES Médiévales ENTREVAUX

29-30 juillet 2017

OUVERTURE DES FESTIVITÉS À 10H

MARCHÉ MÉDIÉVAL

TOURNOIS DE CHEVALERIE

ANIMATIONS ENFANTS

TROUBADOURS - TAVERNES

DÉFILÉS COSTUMÉS - CAMPEMENTS

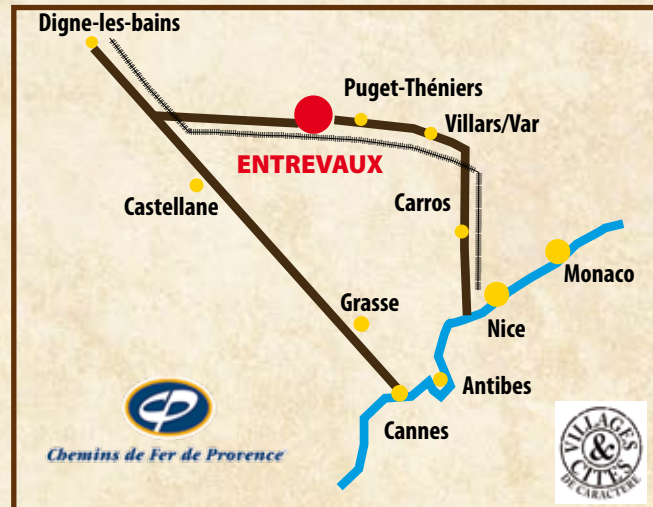
MUSIQUES - CHANTS MÉDIÉVAUX

VIEUX MÉTIERS - ATELIERS

DÉMONSTRATIONS

PARKINGS GARDÉS (1€ la journée)

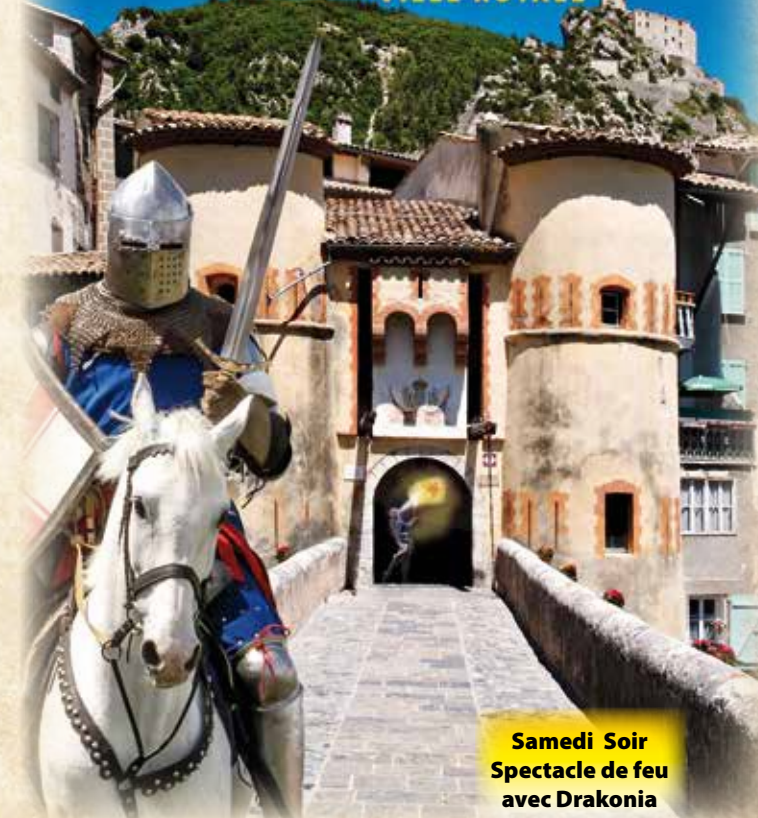
NAVETTES GRATUITES



FÊTES Médiévales ENTREVAUX

29-30 juillet 2017

VILLE ROYALE



**Samedi Soir
Spectacle de feu
avec Drakonia**

LE GRAND TOURNOI

ENTRÉE 7€ - GRATUIT - DE 12 ANS

Renseignements : Bureau d'accueil 04 93 05 46 73

www.entrevaux-evenements.com

Organisation

Entrevaux Cap Culture Evénements

La Terra De Miramaris

LOCATION DE COSTUMES



Vendredi 28 juillet
22H
Bal Médiéval
Costumé
 Entrée gratuite
 Place de la Mairie



Same di 29 Juillet 2017

Programme Des Médiévales

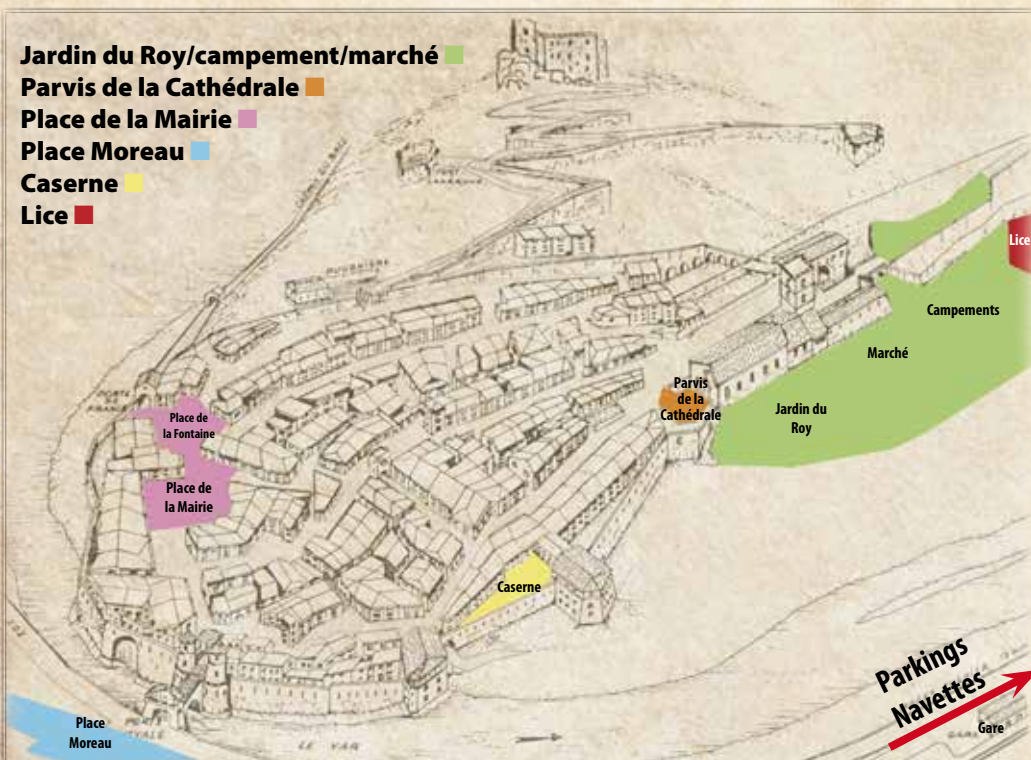
Dimanche 30 Juillet 2017



- 10h Allumage des forges, ouverture du marché et des campements en musique. ■
- 10h³⁰ Parade des Échassiers, départ place Moreau. ■
- 11h Discours du Bourgmestre à la caserne, suivi des Pies-tries. ■
- 12h 1^{ère} demi-finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 12h³⁰ Ripailles et bonnes pitances dans toute la cité. ■
- 14h³⁰ Recrutement des petits chevaliers et parade des Échassiers aux campements. ■
- 15h Mariage Médiéval sur le parvis de la Cathédrale. ■
- 15h³⁰ Musique Médiévale avec les Pies, place de la mairie. ■
- 16h 2^{ème} demi-finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 16h³⁰ Parade des échassiers départ du pont-levis. ■
- Bastilles aux campements. ■
- 17h Retrouvez les Pies, place Moreau. ■
- 17h³⁰ Finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 18h³⁰ Grand défilé au départ des campements. ■
- 19h Ripailles et bonnes pitances dans toute la cité. ■
- 22h Grand spectacle de feu et chorégraphies pyrotechniques à la lice. ■
- 23h Concert Rock Médiéval Festif à la buvette des troupes. ■

- 10h Ouverture du marché et des campements en musique. ■
- 10h¹⁵ Messe Médiévale à la Cathédrale. ■
- 11h Parade des Échassiers au départ du pont-levis. ■
- 11h³⁰ Musique médiévale avec les Pies, place de la Mairie. ■
- 12h 1^{ère} demi finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 12h³⁰ Ripailles et bonnes pitances dans toute la cité. ■
- 14h Conférence sur les Templiers crypte de la caserne. ■
- 14h³⁰ Recrutement des petits chevaliers et parade des échassiers aux campements. ■
- 14h³⁰ Musique médiévale avec les Pies, place de la fontaine. ■
- 15h 2^{ème} demi-finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 15h³⁰ Démonstration sabres et arcs japonais et bastilles aux campements. ■
- 16h Parade des Échassiers départ place Moreau. ■
- 16h³⁰ Les Pies poussent la chansonnette, place Moreau. ■
- 17h Finale du tournoi de chevalerie équestre à la lice. ■
- 18h Grand défilé au départ des campements. ■
- 19h Concert de clôture et danse collective à la lice. ■
- 19h³⁰ Fermeture du marché. ■

Jardin du Roy/campement/marché ■
 Parvis de la Cathédrale ■
 Place de la Mairie ■
 Place Moreau ■
 Caserne ■
 Lice ■



Rendez-vous dans les rues et dans les campements pour des animations permanentes tout au long du week-end, pour la joie des loupis et des plus grands.
Déambulation des gueux, Combats et mêlée.
Démonstrations, Initiations Tir à l'arc, Jeux anciens.
Ateliers récréatifs pour les enfants, Fabrication de bijoux, Atelier enluminures, Contes, Marionnette sur échasses.

